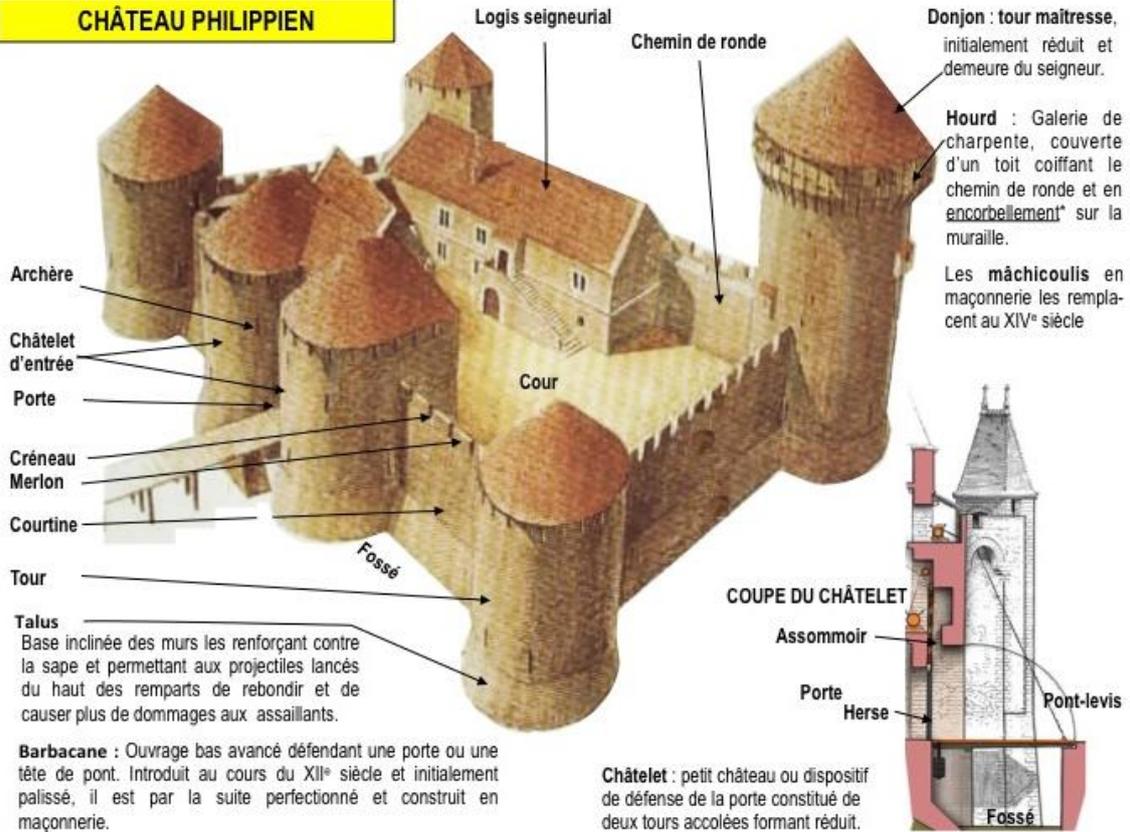
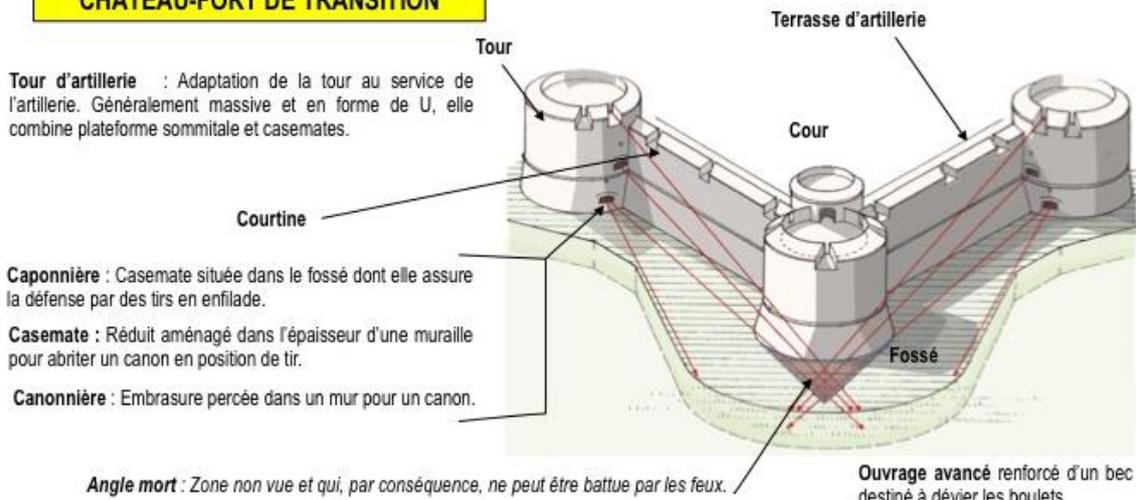


# LEXIQUE MEDIEVAL

## CHÂTEAU PHILIPPIEN



## CHÂTEAU-FORT DE TRANSITION

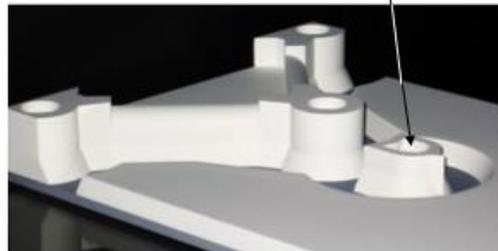


**Boulevard** : Ouvrage avancé, établi en avant d'une fortification plus ancienne destiné à empêcher l'implantation de l'artillerie ennemie à portée de tir des remparts.

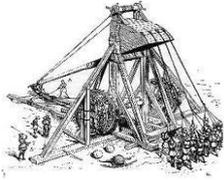
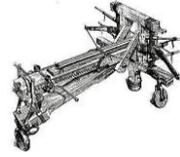
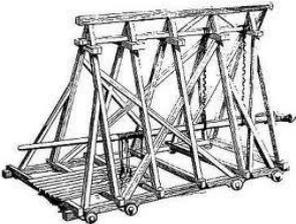
**Echauguette** : guérite de pierre placée en **encorbellement\*** d'une tour ou aux angles d'une courtine pour surveiller les fossés.

**Bastion** : ouvrage polygonal présentant deux faces et deux flancs, conçu au XVI<sup>e</sup> siècle, faisant saillie sur le rempart. Les bastions sont combinés en tracé bastionné.

\* **Encorbellement** : Construction en saillie sur le rempart permettant de lancer des projectiles verticalement.



## ARMES et ARTILLERIE

Arme d'hast	Arme constituée d'une lame ou d'une pointe en métal emmanchée. On distingue les armes de taille : hache, masse et les armes d'estoc (pointe) : lance, pique. L'épée, au Moyen-Âge, peut être utilisée de taille et d'estoc.				
Arme de jet	Arme que l'on lance ou qui permet de lancer des projectiles : arc, arbalète, fronde, javelot.				
Artillerie mécanique	<p>Utilise une énergie mécanique amplifiée par un effet de levier et/ou de fronde. Les engins à contrepoids plus fiables que les engins à torsion et/ou tension (catapulte romaine) se généralisent lors des Croisades.</p> <p><u>Trébuchet</u> : Machine de jet de grande taille dont le contrepoids articulé assure une certaine précision. Apparu dans la première moitié du XII<sup>e</sup> siècle, il peut lancer des projectiles de 100 kilogrammes jusqu'à 200 mètres. D'une grande précision, il n'autorise qu'une cadence de tir de 1 à 2 boulets par heure. 60 servants sont nécessaires.</p> <p>Permet de détruire la couverture des tours, le parapet des remparts et les hourds, de disloquer les portes.</p> <p>Autres machines de jet :</p>	<p><u>Mangonneau</u> : Machine de jet de grande taille, antérieure au trébuchet et d'une précision moindre.</p> 	<p><u>Couillard</u> : Variante plus petite et plus compacte du trébuchet. Cadence de tir : 10 coups/heure.</p> 	<p><u>Perrière</u> : Machine de petite taille, à traction humaine. Souvent placée en fortification car son tir ne provoque pas de vibrations importantes.</p> 	<p><u>Arbalète à tour</u> : Arme de précision puissante, combinant torsion et tension, tirant des flèches ou des balles sphériques à plus de 400 m.</p> 
Artillerie à poudre <i>bouches à feu</i>	<p>Les <i>bouches à feu</i> utilisent la combustion de la poudre noire dans un tube fermé pour propulser un boulet. Elles apparaissent dans la première moitié du XIV<sup>e</sup> siècle.</p> <p>La <u>bombarde</u> dont le tube est un assemblage de barres de fer forgé tire un boulet de pierre. Elle devient canon lorsque les progrès de la métallurgie permettent de couler des tubes en fonte d'acier puis de bronze supportés par des affûts mobiles et que le boulet devient lui-même métallique.</p> <p>Parallèlement se développe des armes légères, les <i>bâtons de feu</i>, ancêtres des armes individuelles d'épaule et de poing.</p> <p>Le canon est efficace jusqu'à 400 m. Il permet par la répétition de tirs directs (trajectoire tendue) de disloquer la maçonnerie à la base des murs et de provoquer leur effondrement.</p>				
Autres engins de siège	<p><u>Beffroi</u> : Grande tour de bois mobile approchée des remparts pour déposer les assaillants sur le chemin de ronde. La tour de siège existe depuis l'antiquité. Très haute, elle pèse plusieurs dizaines de tonnes et est souvent couverte de peaux humides afin de résister aux projectiles enflammés.</p> 	<p><u>Bélier</u> : Grosse poutre à la tête ferrée ou non, employée pour abattre des portes et, parfois, les murailles. Les grands béliers sont suspendus à un bâtis de charpente, mobile, couvert d'une toiture inclinée, protégeant les servants.</p> 			

## TACTIQUE ET PROCÉDES DE COMBAT

Brèche	Trouée faite dans une ligne de défense, une enceinte. La brèche épargne l'assaut par "escalade" ou beffroi toujours périlleux pour l'assaillant
Défilement	Art d'utiliser les accidents de terrain ou des masques ( <i>créant des angles morts</i> ) pour se soustraire aux vues et aux coups de l'ennemi.
Flanquement	Saillie permettant le tir parallèlement à la muraille. Elle est nommée encorbellement (hourd) sur le plan vertical, tour sur le plan horizontal.
Sape	Méthode de siège consistant à abattre une muraille en attaquant ses fondations par des travaux souterrains.
Siège	Ensemble des opérations d'isolement et de blocus par lesquelles une armée se prépare à enlever ou investir une place forte. Au Moyen-Âge, les sièges sont plus fréquents que les batailles rangées.